

## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Для запуска игры необходимо нажать на ярлык на рабочем столе или же зайти на платформу Game XP (<https://www.gamexp.com/ru/>) и перейти на страницу игры (<https://www.gamexp.com/ru/games/sfera-3>), где нужно нажать кнопку “Играть”.

При любом варианте действий вас перенаправит на страницу лаунчера, где в списке “Мои игры” необходимо выбрать Сфера 3 и нажать на кнопку “Играть”, после чего игра запустится на устройстве.

Гайд по первым шагам в игре можно прочитать по ссылке: [https://s3.gamexp.com/first\\_steps.php](https://s3.gamexp.com/first_steps.php), либо изучить ниже.

В этом руководстве описаны самая необходимая информация, особенности боя и другие полезные мелочи, которые понадобятся вам для взаимодействия с игровой средой.

### **Создание персонажа**

При первом запуске игры вам предоставится возможность выбрать из двух рас – человек или демон (стоит учитывать, что первичный игровой опыт будет значительно отличаться в зависимости от выбора) и класс персонажа (варвар, паладин, воин, следопыт, монах, убийца, колдун жрец, некромант). В выборе пользователю следует опираться на свои личные предпочтения и описание сильных и слабых сторон класса, представленных внутри игры.

Далее пользователь выполняет начальную кастомизацию, в которую входят такие параметры как: пропорции (регулировка размеров торса, рук, ног и роста персонажа) и внешний вид (выбор прически, лица, глаз, носа, рта и тату; цвет волос и цвет кожи корректируется с помощью палитры цветов).

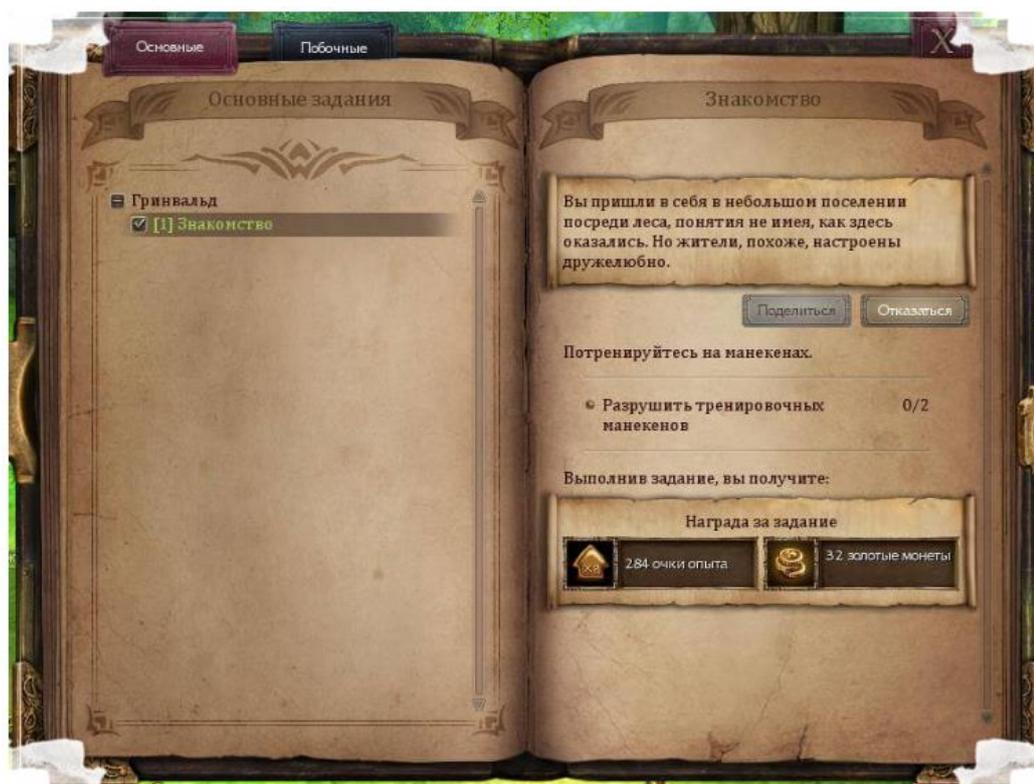
После чего следует завершающий пункт – создание имени персонажа. Важно учитывать, что созданное имя должно являться уникальным и не содержащим непотребную и нецензурную лексику.

После того, как пользователь выполнит все вышеописанные пункты – нажимается кнопка «Создать персонажа».



## Начало игры

После загрузки, вы попадёте в стартовую локацию выбранной вами расы. Введением в игру послужит небольшой курс молодого бойца — вы узнаете о том, как переключаться между боевым прицелом и курсором-стрелкой с помощью клавиши «Tab», познакомитесь со списком активных заданий и мини-картой. Полноценный журнал заданий вы можете вызвать, нажав клавишу «J», в нём вы сможете ознакомиться с текстами заданий, а также их целями. Задания бывают двух типов — основные и побочные.



В самом первом задании вам предстоит разрушить тренировочные манекены, а также побольше узнать о прицеле и цветовых индикаторах на нём. Обратите внимание, что вокруг каждой вашей способности имеется цветовая кайма, имеющая один из трёх цветов:

- Зелёный — способность ближнего радиуса действия.
- Желтый — способность среднего радиуса действия.
- Красный — способность дальнего радиуса действия.



В зависимости от дальности цели, цвет прицела будет принимать соответствующий цвет. Так вы всегда сможете узнать расстояние между вами и целью, а также понять, какие способности вы можете применить по отношению к ней.



Доступные вашему персонажу задания отмечены на карте желтым восклицательным знаком. Уже взятые задания также имеют систему цветовой индикации на карте: Цифра в красном круге — место для выполнения текущего этапа задания. Цифра в зелёном круге — место для завершения задания.

С помощью данных отметок вы всегда сможете найти новые задания и узнать, где выполнить или завершить уже имеющиеся.

В награду за задания вы можете получить не только опыт и золото, но и множество полезных зелий и предметов экипировки.

### Система бонусов за вход

В игре существует система наград за ежедневный вход, время, проведённое в игре и достижение нового уровня персонажа.

Открыть и посмотреть окно бонусов вы сможете, нажав на иконки подарков в правом верхнем углу, рядом с мини-картой.

Бонус за нахождение в игре — вы получаете подарки за количество времени, проведённого в игре.



Бонус за вход в игру — награда за ежедневное посещение игры.

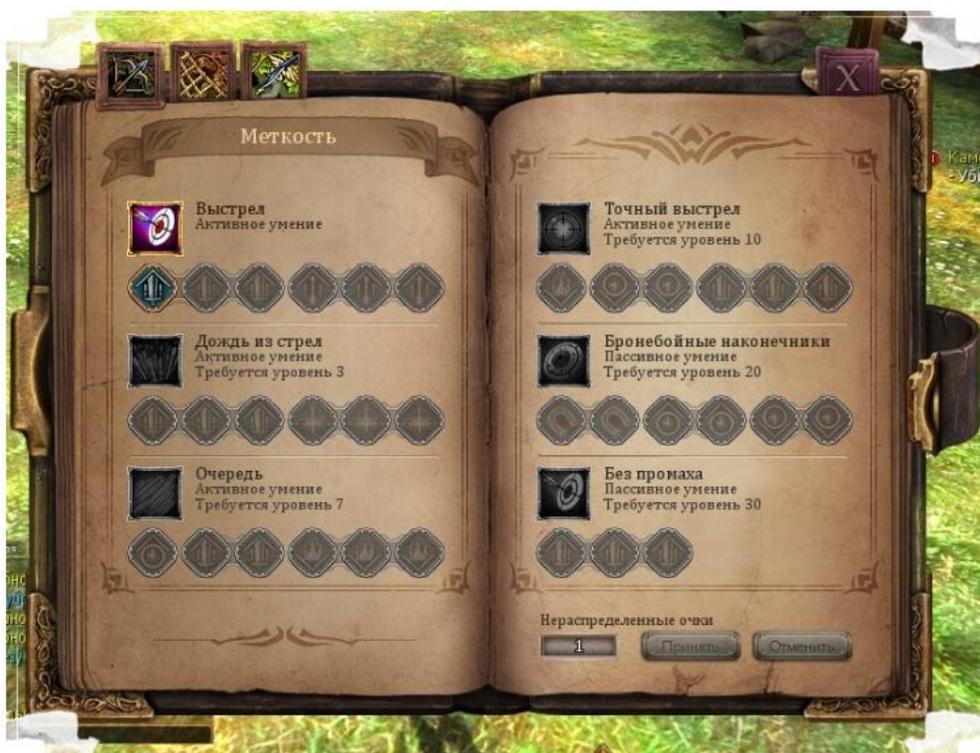


Бонус развития— награда за каждые полученные 5 уровней.



## Книга способностей

Книга способностей может быть вызвана по нажатию клавиши «L» — меню, где перечислены все навыки, доступные для вашего класса.



Получая уровни, персонаж получает не только новые способности, но и очки талантов. Их количество отображается в графе «Нераспределенные очки». С их помощью вы можете усиливать уже имеющиеся способности или отложить их на будущее.

Урон от навыков зависит от уровня персонажа, его характеристик, силы атаки оружия и вложенных очков.

## Экипировка



Чтобы проверить снаряжение вашего персонажа, достаточно использовать клавишу «Р». В открывшейся панели вы также сможете получить информацию о параметрах персонажа: значения общих параметров, отдельные характеристики, значения атаки, защиты и кармы.

Для смены снаряжения вы можете открыть инвентарь с помощью клавиши «I», в нём нужно выбрать нужную вещь, нажать 2 раза на её иконку и предмет переместится в экипировку вашего персонажа. Также можно просто переместить предмет в соответствующий слот на кукле персонажа.

Снаряжение можно получить, выполняя задания или купить у Торговцев. Они бывают различных типов — вы можете приобрести у них еду, волшебные зелья, порошки, оружие, броню, предметы экипировки и даже сумки, необходимые для увеличения объёма вашего инвентаря.

Не забывайте, что снаряжение имеет свойство терять свою прочность по мере использования, и может даже сломаться, если потеряет все очки прочности. Однако, не стоит унывать, большая часть торговцев может восстановить прочность вашего снаряжения за определённую плату. Также, для того чтобы

повысить прочность вашего снаряжения можно использовать инструменты починки.

### **Поломка предметов**

При участии в бою снаряжение персонажа теряет свою прочность. Отслеживать состояние экипировки можно по значку справа от полос здоровья персонажа. Цвет значка соответствует состоянию предметов:

Без значка — Прочность снаряжения максимальна или поломка незначительна.

Один или несколько предметов потеряли часть своей прочности.



Один или несколько предметов потеряли значительную часть прочности.



Один или несколько предметов полностью потеряли свою прочность. В состоянии поломки все свойства предмета, улучшающие характеристики персонажа, становятся недоступны.



Наибольшее количество прочности экипированные предметы теряют при смерти вашего персонажа.

При поломке оружия связанные с ним способности будут недоступны.

### **Починка предметов**

Для починки предметов нужно обратиться к любому из торговцев, они отмечены специальными иконками на мини-карте.



Эта иконка отвечает за починку всего снаряжения.



Для починки одного предмета нужно нажать на иконку с молотом, а затем на предмет, который необходимо починить. Для выхода из этого режима нужно нажать правую кнопку мыши.



## Продавцы

У продавца Вы можете купить различные предметы, а также продать ненужные.

Для того чтобы продать предмет перетяните его в окно товаров выбранного продавца или щелкните по нему правой кнопкой мыши. Купленный предмет появится у вас в инвентаре или экипируется на персонажа, если у вас не было предмета данного типа до этого.

Торговец ювелирными изделиями. У него вы можете приобрести: амулеты, браслеты, кольца и реликвии.



Торговец броней. У него вы можете приобрести броню. Она бывает разных типов, в зависимости от класса: Тяжелая — для воинов, варваров и паладинов, средняя — для следопытов, убийц и монахов и магические одеяния — для колдунов, жрецов и некромантов.



Торговец магическими эликсирами. У данного торговца можно приобрести порошки восстановления маны и исцеления. А также различные зелья, повышающие характеристики.



Торговец едой. В зависимости от уровня вы можете приобрести различную еду, которая восстанавливает определенное количество здоровья и маны в течение определённого времени.



Торговец оружием. У него вы можете приобрести оружие на любой вкус.



Торговец сумками и амулетами. У данного торговца вы можете приобрести сумки, ювелирные изделия и магические эликсиры.



### **НИП-помощники**

Неигровой персонаж, который может помочь в создании клана за определённую сумму.



Улучшение предметов. Вы сможете усилить свои предметы, воспользовавшись помощью данного НИП, а также свитками улучшения.



Инкрустация предметов. Тут вы можете вставить магические камни в свою экипировку для того, чтобы повысить характеристики персонажа.



Зачарование предметов. Вы сможете зачаровать свои предметы с помощью специальных свитков, содержащих атакующие или защитные чары.



Банк. Здесь вы можете оставить на хранение предметы и золото.



### **Инвентарь**

Для хранения предметов в игре используются сумки, в них может быть помещено различное число предметов. На старте вам доступен лишь базовый рюкзак на 24 ячейки. Чтобы расширить инвентарь можно воспользоваться услугами торговца и приобрести до четырёх дополнительных сумок или рюкзаков.

При желании, вы можете закрыть/открыть отдельные сумки в инвентаре просто нажав на их название.

## **Потеря предметов**

При смерти от руки других игроков, вы можете потерять часть золота, находящегося в вашем инвентаре — будьте осторожны и складывайте не нужное в данный момент золото в банк.

Также, если ваша карма является отрицательной, при смерти вы можете потерять не только золото, но и вещи.

## **Торговля с игроками**

Для того, чтобы предложить торговлю другому персонажу, перейдите в режим курсора, нажмите правой кнопкой мыши на персонажа, с которым хотите торговать и во всплывающем окне выберите пункт «Предложить торговлю».

Игрок, получивший предложение торговли, в течении 20 секунд может подтвердить или отказаться от него. По истечении 20 секунд произойдет автоматический отказ от торговли.

При согласии на торговлю, появляется окно торговли, разделенное на две части. Левая часть предназначена для ваших предметов и денег, правая — для игрока, получившего предложение торговли.

Для того чтобы начать торговлю, перенесите предмет из инвентаря в нужную ячейку окна торговли. В поле под вашим именем вы можете ввести необходимую вам сумму денег. Сделка становится завершённой, когда обе стороны нажмут «Принять».

## **Внутриигровой чат**

Существуют следующие окна чата:

- **Общий чат/Торговый чат** — Сообщения видят только те, кто находится от вас на расстоянии не далее 100 метров.
- **Групповой чат** — Сообщения увидят только члены вашей группы.
- **Клановый чат** — Сообщения увидят только члены вашего клана.
- **Приватный чат** — Сообщения увидят только вы и ваш собеседник. Чтобы воспользоваться приватным чатом, напишите в чате конструкцию вида «/w ИмяПерсонажа» и нажмите клавишу «Enter».
- **Журнал боя** — системный чат. Сообщения, отправленные в журнал боя, также отображаются в общем чате.

Для ввода текста в текущее окно чата необходимо нажать на «Enter», ввести сообщение и завершить ввод повторным нажатием клавиши «Enter».

## Локации

Локации делятся на:

- Безопасные зоны. В этих зонах запрещено убивать игроков своей фракции. Игрок противоположной фракции может быть атакован, только если нанёс урон кому-либо из вашей фракции.
- Нейтральная зона. Разрешено убивать игроков своей фракции. Игроки противоположной фракции могут напасть на игрока.
- Замковая зона. Отличается отсутствием правил.

## Телепортация

В игре присутствует система телепортов, позволяющая осуществлять быстрое перемещение из точки в точку. Для того, чтобы пользоваться порталами, их предварительно необходимо активировать. Сделать это очень просто, достаточно добежать до места, отмеченного на карте и использовать кнопку «F». На карте активный телепорт будет отмечен зеленым, а неактивный — серым.



На случай если вы застряли в текстурах или вовсе заблудились, полезным будет использование кнопки «Эвакуация персонажа». Эвакуация персонажа возвратит вас в ближайшее безопасное место.

## База знаний проекта Сфера 3

В более глубоком освоении игры помогут гайды, которые будут отображаться по мере продвижения по заданиям. Подробное обучение игровым процессам представлено в базе знаний (<https://s3.gamexp.com/about.php>)